
Name

Vorname

Klasse

Datum

Im Rahmen der Profilbildung wähle ich folgende Arbeitsgemeinschaft:

Es muss ein Erst- und ein Zweitwunsch gewählt werden!

Abgabetermin: 11.08.2022

Bei Überbuchung einzelner Kurse entscheidet das Los.

Für Materialien, Lebensmittel und Werkstücke wird ggf. eine Umlage erhoben.



1. DELF (Sprachzertifikat Französisch)

(Es fallen Prüfungsgebühren an: A2 → 48€; Jg. 10: B1 → 54 €)

2. WWf – Wie Wirtschaft funktioniert

Du möchtest wirtschaftliche Zusammenhänge besser verstehen und den kaufmännischen Bereich für deine privaten Belange wie auch im Hinblick auf die künftige Berufswahl kennen lernen? Dann bist du in dieser AG richtig. Themen sind z. B. Ausbildungsvertrag, Gehaltsabrechnung, kaufmännisches Rechnen, Übersicht Einnahmen und Ausgaben.

3. Sozial-/ Betriebspraktikum

Zusätzlich zu den verbindlich vorgeschriebenen Schulpraktika erhältst du die Möglichkeit praktische Erfahrungen zu sammeln in sozialen Einrichtungen (z. B. Krankenhaus, Klinik, Senioreneinrichtung, Tagespflege, ...) oder in einem Betrieb. Voraussetzung dafür ist, dass du einen Betrieb, eine Einrichtung findest, die bereit ist, dich regelmäßig wöchentlich, stunden- oder tageweise, donnerstags nachmittags oder nach individueller Vereinbarung in der unterrichtsfreien Zeit, mit den jeweiligen Arbeitsbereichen und Berufsfeldern vertraut zu machen. Der Umfang der abzuleistenden Stunden beträgt 35 Zeitstunden.

4. Zweirad-Mechanik

„Sicher mit dem Zweirad unterwegs“, „DIY - Pflege, Wartung und Reparatur von Zweirädern“ und evtl. die Möglichkeit der Ausbildung zum Erwerb der Mofaprüfbescheinigung, das und anderes mehr erwartet dich in dieser AG.

5. Robotik

Du möchtest wissen, wie die Produkte, z.B. Smartphone oder Auto der Zukunft aussehen? Das entscheiden die Technologie und ihre Nutzer/ihre Kunden, die diese Produkte kaufen. Deshalb lasst uns starten und die „trockenen“ MINT-Fächer, z.B. Informatik und Elektrotechnik mit Leben füllen. Industrie und Politik sind ständig auf der Suche nach jungen Wissenschaftlern und Ingenieuren. Ihr könnt dabei sein! Das Lego-Auto Roberta bietet einen Anfang!

6. Schülerzeitung

Neuigkeiten aus dem Schulleben. Was passiert gerade? Das und vieles mehr wollen wir aufbereiten und in einer Schülerzeitung, im digitalen Rundbrief, auf der Homepage und in den sozialen Netzwerken präsentieren.

7. American Football

American Football ist ein Sport, von dem vielleicht der ein oder andere Mal was gehört hat. Doch in den letzten Jahren erfährt American Football auch in Deutschland einen Hype! Der körperbetonte Mannschaftssport, der auch „Rasenschach“ genannt wird, ist ein taktisches Spiel, bei dem es für jede Körperfigur die passende Position gibt.

Euch werden die grundlegenden Regeln des American Football beigebracht und gezeigt, woraus die Ausrüstung besteht, wie ein typisches Training aussieht und wie verschiedene Spielzüge aufgebaut sind.

8. EDV- und IT-Kompetenz für den beruflichen Werdegang

In dieser AG erwirbst du grundlegende Kompetenzen im Umgang mit gängigen Anwendungsprogrammen von Unternehmen, Einrichtungen oder öffentlichen Verwaltungen (z. B. Software zur Textverarbeitung, Tabellenkalkulation, Präsentation, etc.). Auch Einblicke in grundlegende Bereiche der Netzwerktechnik, entsprechende Sicherheitssysteme oder die gemeinsame Verwendung von Informationen über Datensharing (Cloud-Nutzung etc.) werden vermittelt.

9. Großformatig malen - Schulgestaltung

Ein Schwerpunkt dieser AG ist u. a. die Schulgestaltung. Es können verschiedene Techniken der Acryl- und Ölmalerei erlernt werden. Phantasie, Kreativität, räumliches Denken, der Umgang mit neuen Materialien und auch die Fähigkeit den Gedanken Formen zu verleihen, sind die Hauptaspekte dieser AG.

10. Akrobatik

In der Akrobatik-AG lernst du grundlegende Elemente der Körperbeherrschung wie den Handstand und die Flugrolle kennen. Im weiteren Verlauf werden wir gemeinsam akrobatische Figuren erlernen, für die zwei und mehr Personen erforderlich sind. Freue dich darauf neue Fähigkeiten zu erlernen und über deinen Schatten zu springen.

11. Töpfern (umlagepflichtig)

In dieser AG wird Erfahrung und Übung im Umgang mit Ton vorausgesetzt. Im Laufe der gesamten AG wird jeder Teilnehmer eine ca. 30 – 40 cm große Figur in aufbauender Plattentechnik erstellen. Termine nach Vollendung der Skulptur können zur freien Arbeit mit Ton genutzt werden.

12. Kreative Freizeitgestaltung

Hier seid ihr gefragt! In dieser AG könnt ihr eure Ideen zur Freizeitgestaltung einbringen, mitbestimmen und aktiv umsetzen. Ob es sich um Entspannungs-, Sport- oder Kreativangebote handelt, finden wir es gemeinsam heraus und packen es an.

13. Job Coaching (geschl. Teilnehmerkreis)

Ein Coachingprogramm für die Optimierung der schulischen Leistung und zur gezielten Vorbereitung auf die Berufswelt.

14. Rechtskunde – Wissen, was Recht ist

„Das Recht besser kennen lernen“ – anhand von Beispielfällen aus möglichst eurem Lebens- und Interessenbereich werden wir die unterschiedlichen Gebiete, wie z.B. Strafrecht, Arbeits- und Sozialrecht, Zivilrecht, Verwaltungsrecht kennen lernen, diskutieren und elementare Kenntnisse erwerben.

- Welche Rechte und Pflichten habe ich beispielsweise nach dem Abschluss eines Ausbildungsvertrages?
- Was sind die Ursachen für (Rechts-)Extremismus und warum ist es notwendig, dass staatliche Organe die Bürger davor schützt und alle auch entschlossen dem entgegenzutreten müssen?

Das sind nur zwei spannende Themen, mit denen wir uns unter anderem beschäftigen werden.

15. Kochbuch

Willkommen in der Kochbuch-AG! In dieser AG wollen wir ein gemeinsames vegetarisches Kochbuch mit Vor-, Haupt- und Nachspeisen erstellen. Kein großer Schnickschnack, sondern einfache Rezepte, die man als Teenager umsetzen kann. Deine Lieblingsspeisen von zu Hause sind dabei herzlich willkommen. Für die AG musst du zum ersten Treffen einen Schnellhefter, liniertes Papier, eine Klarsichtfolie und 20,00 € mitbringen.

16. Mountainbike

Die AG richtet sich an Schülerinnen und Schüler mit Mountainbike-Erfahrung!

Die AG findet an der Downhill Strecke in Bad Wünnenberg statt. Wir fahren zu Beginn der 8. Stunde gemeinsam mit dem MTB nach Bad Wünnenberg.

Voraussetzungen:

- Funktionstüchtiges Fahrrad (Start an der Schule!)
- Helm
- Knieschoner, Protektoren (wenn vorhanden)

Inhalte:

- Springen für Einsteiger
- Bremstechnik optimieren
- Pushen durch Wellen
- Kurven Fahren
- Erste-Hilfe bei Unfällen