
Name Vorname Klasse Datum

Im Rahmen der Profilbildung wähle ich folgende Arbeitsgemeinschaft:

Es muss ein Erst- und ein Zweitwunsch gewählt werden!

Abgabetermin: 11.08.2022

Bei Überbuchung einzelner Kurse entscheidet das Los.

Für Materialien, Lebensmittel und Werkstücke wird ggf. eine Umlage erhoben.

1. „Fit am PC mit Elementen der Programmierung“

Mit klaren Anleitungen, zahlreichen Übungen, Tutorials und kreativen Aufgaben. Wir werden uns mit Software, Office-Programmen, Programmierung mit Scratch und dem Internet beschäftigen und dabei viel Spaß haben!

2. Naturforscher

In dieser AG geht es darum, alltägliche vielleicht unscheinbar vorkommende oder auch spektakuläre Phänomene der Erde oder auch des Universums zu erkunden und zu hinterfragen - von dem größten Fusionsreaktor unseres Planetensystems (unserer Sonne) über farbenfrohe Lichtschleier am Polarhimmel bis hin zum Streusalz auf vereisten Straßen im Winter. Ziel ist es, diese Phänomene mit Hilfe verschiedener Experimente erklären zu können und naturwissenschaftliches Denken zu fördern.

3. Töpfern (umlagepflichtig)

Gemeinsam erstellen wir Mosaiksteine für zwei unterschiedliche Gesellschaftsspiele auf einer rechteckigen Tischplatte für den Außenbereich auf dem Schulhof und die dafür benötigten Spielfiguren in 3-D. Anhand dieses Mosaiks und des figürlichen Gestaltens werden Grundlagen des Töpferns erlernt und umgesetzt.

Natürlich kommt auch das individuelle, kreative Gestalten mit Ton während des Schulhalbjahres nach Fertigstellung des Gemeinschaftswerks nicht zu kurz.

4. MINT

Pandemien wie z.B. Corona zwingen immer mehr auf Digitalisierung umzustellen. Dazu wird unsere Welt durch unsere kleinen Smartphone-Helfer immer digitaler und Robotik-Systeme, z.B. als Essens- oder Paket-Lieferanten immer zahlreicher und beliebter. Du kannst gut lesen? Gut lesen können ist die beste Voraussetzung eine Programmiersprache z.B. NEPO zu lernen, die fast nur aus kleinen Bildern besteht. Das Fraunhofer Institut hat speziell für Schulen und insbesondere für junge Schülerinnen und Schüler ohne Programmiererfahrung NEPO entwickelt, die man in 30 Sekunden schon ein wenig erlernen kann.

5. DELF (Sprachzertifikat Französisch) nur Klasse 8

(Es fallen Prüfungsgebühren von 28€ für das A1-Diplom an.)

6. Saisonal, regional, lecker und inklusiv

In dieser AG werden wir Rezepte mit saisonalen und regionalen Lebensmitteln ausprobieren und z. B. süßes und herzhaftes Gebäck, Marmelade, Sirup oder Relish zubereiten, selbst verkosten aber auch zum Verkauf auf dem Scheunenmarkt 1a in Fürstenberg anbieten. Für die Verkostung der Speisen wird ein kleiner Unkostenbeitrag fällig. Wer an dieser AG teilnehmen möchte, sollte einmal im Halbjahr bereit sein, an einem Donnerstag nach dem Unterricht beim Verkauf der Produkte auf dem Scheunenmarkt mit zu helfen.

7. Schulband

In diesem Projekt versuchen wir, bekannte Songs aus dem Rock/Popbereich in einer kleinen Bandformation (Gesang, Keyboard, Schlagzeug, Gitarre und Bass) auf unsere eigene Art und Weise nachzuspielen. Dazu ist es von Vorteil, wenn ihr schon geringe instrumentale Vorkenntnisse habt. Es ist allerdings nicht zwingend notwendig, da euch diese dann im Verlauf des Projekts beigebracht werden.

8. Upcycling – Mach etwas Neues aus einer alten Jeans

Textiles Gestalten ist voll im Trend ...

In dieser AG soll das Thema Nachhaltigkeit im Vordergrund stehen. Ausgemusterte Kleidung, Gardinen oder auch Omas alte Schürze landen nicht im Kleidercontainer, sondern sie werden zu neuem Leben erweckt. Von der Idee bis zu einer fertigen Tasche werden wir gemeinsam coole Designs entwerfen und hippe Taschen aber auch andere Gegenstände gestalten. Entdeckt den Designer/ die Designerin in euch. (auf 6 Teilnehmer begrenzt)

9. Veggie

Willkommen in der Veggie-AG! Pancakes, Nudelsalat, Muffins oder auch Burger – das alles kann man vegetarisch zubereiten und das Beste daran ist: es schmeckt auch noch! In dieser AG wollen wir den Fokus auf vegetarische Gerichte legen. Du wirst sehen, wie vielseitig diese Ernährungsweise sein und wie leicht man auf Fleisch verzichten kann. Für die AG musst du zum ersten Treffen einen Schnellhefter, liniertes Papier, eine Klarsichtfolie und 15,00 € mitbringen.

10. Streitschlichtung

In der AG lernt ihr Herangehensweisen und Methoden, um Streitigkeiten zwischen Schülerinnen und Schülern im Rahmen eurer späteren Tätigkeit als Streitschlichter/in schlichten zu können. Zudem werdet ihr darauf vorbereitet, Klassenpatenschaften in Jahrgang 5 und 6 zu übernehmen. Erforderlich für die Teilnahme sind Zuverlässigkeit und ein ausgeprägtes Verantwortungsbewusstsein!

11. Fußball

„Spielen wir heute Fußball?“ Diese Frage hört man im Sportunterricht nicht selten. Die Fußball AG am Nachmittag bietet nun ausreichend Zeit zum „Kicken“. Dabei ist es egal, ob man bereits Erfahrungen in einem Fußballverein gesammelt hat. Alle, die Lust auf Fußball und die damit verbundenen Übungsformen haben, sind herzlich willkommen.

12. EDV- und IT-Kompetenz für den beruflichen Werdegang

In dieser AG erwirbst du grundlegende Kompetenzen im Umgang mit gängigen Anwendungsprogrammen von Unternehmen, Einrichtungen oder öffentlichen Verwaltungen (z. B. Software zur Textverarbeitung, Tabellenkalkulation, Präsentation, etc.). Auch Einblicke in grundlegende Bereiche der Netzwerktechnik, entsprechende Sicherheitssysteme oder die gemeinsame Verwendung von Informationen über Datensharing (Cloud-Nutzung etc.) werden vermittelt.